



WebA#005 Session#1

『経験値アップ！ショートプレゼンやってみよう！』

WebAで愉しもお～

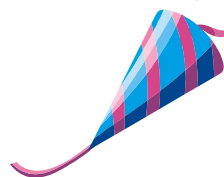
宙の屑@教頭ロボ

2009/05/23



WebAの講師はこんなお二人

- ・ 神 修平(サンライズ企画)
 - もともと家業が印刷屋さん
 - 昨日が誕生日っ！
- ・ 高森 三樹(エイチピースタイリング)
 - 岡山出身なのにいつの間にやら鶴田町に
 - 今回のCSS Nite in AOMORI 2009では、地元スピーカーとして板橋さんとのWebアクセシビリティについて、発表してくれました。
 - 今日が誕生日っ！



これまでのWebA

- #001(H.20/12/23)
- #002(H.21/ 1/24)
 - テーマはいきなり「ホームページ企画(架空旅館サイト)」
- #003(H.21/ 2/28)
 - テーマは「企画提案(結果発表)」とレビュー
- #004(H.21/ 3/28)
 - テーマは「業界用語」と「ロゴ&CI」
- #005(H.21/ 5/23)
 - 今回の勉強会。テーマは「プレゼン(output)」と「RIA」

WebAのあゆみ#001

- ・ #001(H.20/12/23)記念すべき第1回
 - テーマは「ホームページ制作の流れ」

WebAのあゆみ#002

- ・ #002(H.21/ 1/24)
 - 第1部
『デザイン Kamp 作成からHTML/CSSコーディングまでの一連の流れ』
 - 第2部
『グループ作業: 温泉旅館サイトの企画/デザイン提案』
- ・ 宿題: 温泉旅館サイトの発表・・・2/28まで
 - 約3名 × 5グループ

WebAのあゆみ#003

#003(H.21/ 2/28)

- 前半

『前回の課題『グループ作業：温泉旅館サイトの企画／デザイン提案』
発表会』

- 4班に分かれて発表(5班の予定が…)

- 後半

『発表レビュー』

- 発表者以外の人でレビュー

- 初参加者の人からは、初心者の勉強会と言えるレベルではないとの
声が続出

WebAのあゆみ#004

- ・ #004(H.21/ 3/28)
 - － テーマは「業界用語」と「ロゴ&CI」
- ・ 3班に分かれて「業界用語」のチェック
 - － 果たして、あなたの認知度は？
- ・ 宿題：内潟療護園のロゴ・・・4/6のお昼まで
 - － 応募9名11作品⇒寺田 麻由さんの作品に決定！

WebAに集まるのはどんな人？

- ・ スクールを経験して実務を積み重ねていきたい
- ・ まだ自立できる自信がないけどいつかは…
- ・ 地元においてWeb関係の仕事をしたい
- ・ 単なるサラリーマンは自分だけっ！

Webクリエイターの世界

Webディレクター／プロデューサー

HTML&CSS
コーダー

Flashクリエイター

なんでも屋

Webデザイナー

プログラマー

Webの世界で生きていくために

理想は「ナンでも屋」

- ンなこと言っても、できませんっ！

⇒自分の得意を磨きましょう！

⇒自分のスキルを高めましょう！

⇒スキルの幅を広げましょう！



必要なことは、日頃の興味心と向上心，感受性

WebAにナニを期待？

・ ここはパソコン教室初心者コース？

– None, 初心者というよりは

Webクリエイターの「自信」が

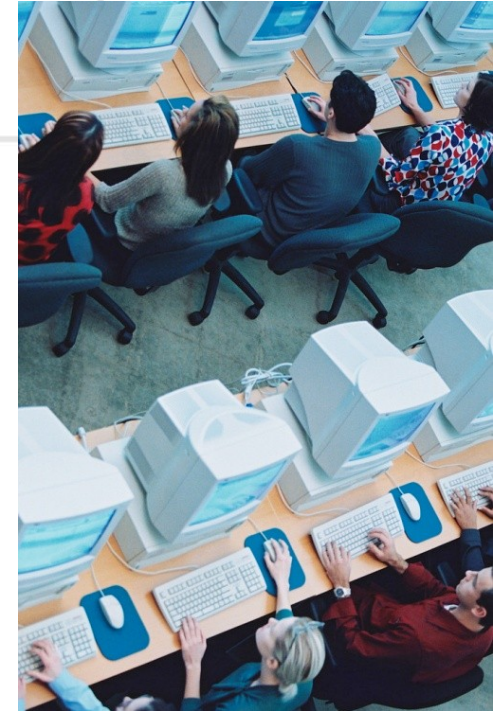
備わっていない人の寺子屋

⇒まずは自分の努力が肝心

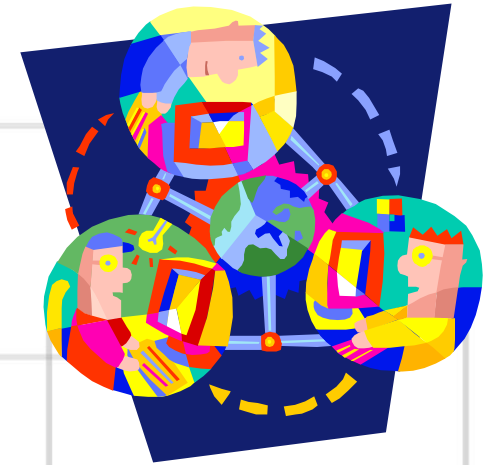
⇒自分ではこうだと考えるけど、

ここはどうなの？

⇒リアルにWebAで勉強しよう！



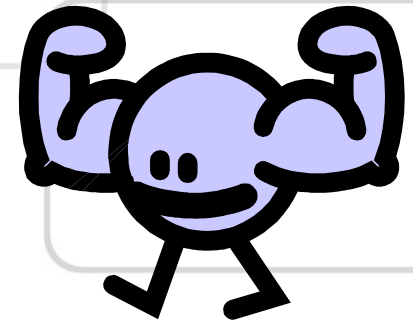
WebAでは



- WWWと同じく、
ネットも人もナニかで繋がっている
- 人との出会いを大切に
- 点の出会いが線となり、やがて面に広がる
- 独立しても一人では仕事をやっていけない！
- 漠然と参加するのではなく、**目標**を持ちましょう！

自分の力って？

- ・ 自信がついていない自分でも、意外とできるぞっ！
 - 人前で話せるほどじゃないけど、
 - こういうイラストなら得意っ！
 - このデザインなら任せてっ！
 - こういうFlashなら楽勝お～！
 - こんなプログラムならお手の物っ！
- ・ そんな一つ一つが、もう皆さんの力なんです！



WebAのゴールは？

- ・ WDHAにステップアップ？

<http://wdha.jp/>

- None, 必ずしもそうとは, 路は続くよどこまでも。
- 自分の向上心がある限り, ゴールはない！
- ホップ・ステップ・ジャ〜ンプ！

- ・ CSS Nite in AOMORIには参加しましょう！

<http://cssnite.studiomd.jp/>

- すべてを分からなくても得るものは多い



WebAで大切なこと

- ・ 出会いの輪を広げること
- ・ 仲間意識の醸成
- ・ 積極性
- ・ 探究心
- ・ 向上心
- ・ 自分の資質を理解する
- ・ 目標を掲げる
- ・ 懇親(渾身?)の場

WebAで愉しもお～



自分自身がプロデューサー

- ・ 新しい何かを創り出し、現状を変えましょう。
- ・ 誰かが道を示してくれるわけではありません。
- ・ 自ら企画し、自ら行動することが肝心です。
- ・ そうすれば周囲も力を貸してくれます。
- ・ 何かを創ろうとすれば、仕事は楽しくやりがいのあるものになります。